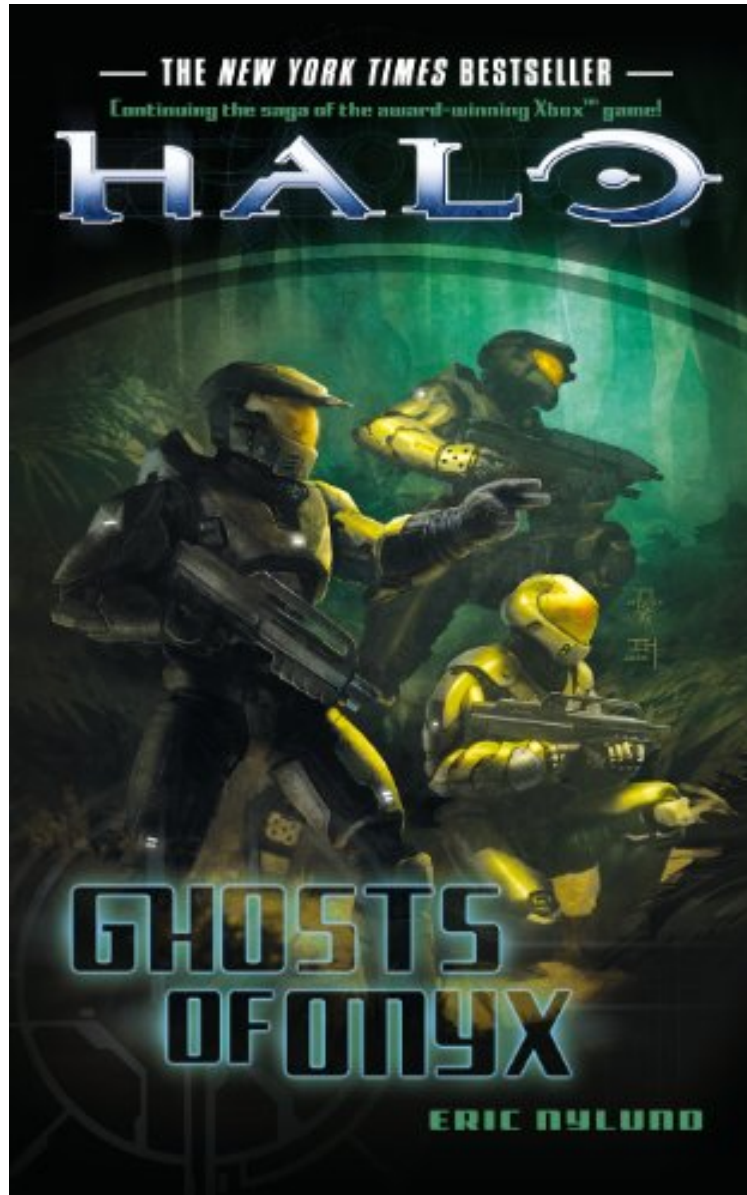


[Read and download] Halo: Ghosts of Onyx

Halo: Ghosts of Onyx

Von Eric Nylund

ebooks | Download PDF | *ePub | DOC | audiobook



[Download](#)

[Read Online](#)

Produktinformation - Verkaufsrang: #210029 in eBooks Veröffentlicht am: 2011-05-09 Erscheinungsdatum: 2011-05-09 File Name: B004ZX9JWS | File size: 75.Mb

Von Eric Nylund : Halo: Ghosts of Onyx before purchasing it in order to gage whether or not it would be worth my time, and all praised Halo: Ghosts of Onyx:

Kundenrezensionen Hilfreichste Kundenrezensionen 10 von 10 Kunden fanden die folgende Rezension hilfreich. Ein Gourmethppchen fr Halo-Fans Von M. Neuser Um ehrlich zu sein wartete ich auf keinen Roman derart sehnschtig als

auf Ghosts of Onyx. hnlich zittrige Hnde bekam ich lediglich vor einigen Jahren, als ich als noch unerfahrener Halo-Jngling in einer Buchhandlung die zwei Vorgnger The Fall of Reach (Nylund) und The Flood (Dietz) entdeckte und wohl mit so etwas wie Es gibt Halo-Bcher..?! quittierte.First Strike (Nylund) wurde dann als potentieller Halo2-Aufreier (was auch in Elementen zutreffend war) selbstverstndlich schon hei erwartet und an Tag 1 zugelegt (was sonst?).Das Fieber aber wurde durch zahlreiche Interviews mit Eric Nylund fr Ghosts of Onyx noch angeheizt auch das Ende von First Strike machte das Warten nicht gerade ertrglicher schlielich und endlich hat es Ghosts of Onyx aber doch noch in meine gierigen Hnde geschafft und wurde dort auch mit einer eigentlich fr ein Buch ungewhnlichen Ehrerbietung behandelt.An dem bereits auf Bungie.net prsentierten Cover hat sich nichts gendert auch der Text auf der Rckseite des Romanes ist (obwohl Bungie darauf hinwies, dass dies womglich nicht der finale Text sein knnte) gleichgeblieben.Inhaltlich erwartet jeden Halo-Fan aber eine berraschende Rodeo-Fahrt: Schon die ersten Seiten starten mit einer fr Anhnger der Serie uerst schmackhaften Einfhrung, deren Vision so manche Kinnladen nach unten klappen sollte.Der eigentliche Stoff des Romans gibt sich uerst solide: Viele altbekannte Themen wie Ehre, Mut und vor allem die Frage Wie viele Opfer darf ein Sieg kosten? werden auch in Ghosts of Onyx aufgegriffen ohne jedoch das makellosen Image des geradlinigen Abenteuerromans durch besondere Tiefsinnigkeit zu verwischen.Denn auch wenn es Eric Nylund gelingt, das Werk durch interessante Fragestellungen aus dem Sumpf des unbedeutenden Science-Fiction Einheitsbreis zu heben, sollte jedem Leser von Ghost of Onyx bewusst sein, was die eigentliche Intention des Werkes ist:Nmlich eine spannende, fr das Halo-Universum bereichernde Story an den Halo-Interessierten zu bringen was im Spiel zwar offensichtlich ist, aber nie direkt ausgesprochen wird, begegnet einem in Ghosts of Onyx nmlich auf Hand und Fu: Der Roman ist von amerikanischem Gedankengut geradezu durchwirkt heroische Helden, die sich und andere opfern um die Menschheit zu retten, die kaum einmal Schwche zeigen und schon gar nicht nach dem Warum? fragen.Viel interessanter als die Spartaner-Figuren, die sich zwar in gewissen Eigenschaften unterscheiden, aber im Grunde eine fast identische Gesinnung haben sind da die Nebenfiguren, deren Charakterentwicklung vom dem sich durch die Romane durchziehenden Schwarz-Wei-Kontrast grtenteils befreit ist und gewisse feine Nuancen gewhrleistet.Warum aber gerade die etwas flachen Spartaner-Charaktere fr die Qualitt des Romans nicht schdlich sind, hat folgenden Grund: In durchaus kritischer Art und Weise deutet Nylund auf die ohnmchtige Programmiertheit der Heldenfiguren hin nur fr einen Zweck, nmlich das Kmpfen geschaffen, sind die Spartaner in einem Strudel des Schicksals gefallen, der nur zwei Optionen kennt: entweder zu siegen oder zu sterben.In leider viel zu wenig und zu selten ausgefhrten Anstzen fhrt Nylund dem Leser vor Augen, wie aus der steinharten, kalten Hlle der Kampfmaschinen ein Licht aus Menschlichkeit dringt leider fallen die Figuren nach feinsinnigen emotionalen Ausflgen immer wieder in ihr altbekanntes Schema zurck, was fr die Figur des Spartaners auf der anderen Seite wieder so charakteristisch ist, man Nylund also nicht wirklich als Fehler anrechnen kann, da es ihm immerhin gelungen ist aus dem Nichts des Spielhintergrundes interessante, atmende Wesen zu konstruieren.Nylunds Strken und zugleich auch die gewichtigsten Argumente Ghost of Onyx ist der Spannungsbogen des Romans:Vom fesselnden Intro angefangen bis hin zur packenden Storyline den Roman zur Seite zu legen flt mit jeder verflossenen Seite schwerer.Immer wieder geraten die Charaktere des Buches in auswegslose Situationen, die immer mit einem Cliffhanger enden, anschlieend von einem anderen, anheizenden Storystrang unterbrochen werden, um dann endlich aufgelst zu werden sptestens dann, hat man aber wieder einen neuen Knackpunkt erreicht womit das Spiel von vorne losgeht!Ebenfalls gratulieren muss man Nylund dafr, dass er auch in jenen Kapiteln fr konstante Spannung sorgt, in denen dem Leser keine Kugeln und Laserstrahlen entgegenschien: In fast jeder Szene steckt gegend Konfliktmaterial, um das Adrenalin-Level konstant hoch halten zu knnen.So jagt der Spieler regelrecht durch die 383 Seiten, um dann mit einem berraschenden Ende fast schon unglcklich vom Roman aufzusehen und zu flstern: Verdammt, das war es schon wieder...Und bei allen unbestrittenen Unzulnglichkeiten der Halo-Romane: Ist dies nicht das, worauf es wirklich ankommt?Ohne konkret auf die Inhalte einzugehen bleibt mir also nur noch ein Punkt, der meines Erachtens uerst bedeutend fr den Genuss aber leider auch das Grauen des Romans ist: Denn ob Ghosts of Onyx wirklich begeistern kann oder nur als netter Science-Fiction-Roman abgestempelt wird, das hngt wohl groteils davon ab, inwiefern man sich bereits mit dem Halo-Universum, insbesondere mit dem Inhalt der Vorgnger-Romane auseinander gesetzt hat.Selbst fr Kenner der Spiele, die aber von den Romanen bislang die Finger gelassen haben, wird die Komplexitt der Storystrnge dahingehend vor allem die Zeitsprnge zur allgemeinen Verwirrung beisteuern.Zwar ist ein Verstdnis auch ohne die Kenntnis der Marke Halo grundstzlich sicherlich mglich, im nunmehr vierten Band lassen allgemeine Informationen die zu einem Grundstock an Wissen verhelfen allerdings natrlich stark nach.Erfahrene Halo-Fans werden sich in den detaillierten Beschreibungen natrlich voller Entzckung eingraben hier hat Nylund ganze Arbeit geleistet und liefert vor allem wieder in den Weltraumschlachten groe Bilder und interessante Einblicke.Abschlieend noch etwas zum Wissensdurst aller begeisterten Halo-Fans:Ghosts of Onyx liefert, was das Halo-Gesamtuniversum anbelangt, einige groe Bausteine. Ereignisse des Romans spielen vor, whrend und sogar nach Halo2 einige Elemente sind hnlich wie in First Strike also auch fr die Halo3-Story mehr oder weniger von Bedeutung. Ohne zuviel verraten zu wollen, muss ich dennoch eine Warnung aussprechen: Fans des Master Chiefs oder auch Sparataner-117 werden enttuscht sein der Protagonist der Spiele findet lediglich in einigen wenigen Gesprchen Erwhnung in Ghosts of Onyx!Fazit: Ghosts of Onyx ist ein Traum fr jeden Halo-Spieler: Spannend,

aufschlussreich und mit einem Ende, das wie Nylund es ausdrückte ein ganzes neues Universum öffnet. In meiner persönlichen Rangliste ist der Roman sogar noch vor dem von den Fans geliebten First Strike anzusiedeln. Wer keine Angst vor doch etwas happigerem Englisch (vor allem die vielen technischen und militärischen Begriffe) hat, sollte sich den Roman schon jetzt zulegen denn eine deutsche Übersetzung wird wohl noch eine Weile auf sich warten lassen! 0 von 0 Kunden fanden die folgende Rezension hilfreich. Gute Geschichte Von A. Hofmann Ich habe viele Halo-Universum-Geschichten gelesen und auch diese war wieder super. Es geht um das ganze Universum, nicht nur um den Master-Chief (wird nur am Rande erwähnt). Coole Geschichte, für Freunde des Halo-Universums sehr zu empfehlen.

Kurzbeschreibung The Spartan-II program has gone public. Tales of super-soldiers fending off thousands of Covenant attacks have become the stuff of legend. But just how many Spartans are left? While the Master Chief defends a besieged Earth, and the myriad factions of the Covenant continue their crusade to eliminate humanity, an ultrasecret cell of the Office of Naval Intelligence known as Section Three devises a plan to buy the UNSC vital time. They're going to need hundreds of willing soldiers, though . . . and one more Spartan to get the job done. The planet Onyx is virtually abandoned and the perfect place to set this new plan in motion. But when the Master Chief destroys Halo, something is triggered deep within Onyx: Ancient Forerunner technology stirs, and fleets of UNSC and Covenant race to claim it to change the course of the Human-Covenant War. But this reawakened and ancient force may have plans of its own . . .

Pressestimmen Praise for Eric Nylund's *A Signal Shattered*: "Crackling with action, techno wizardry and sexual tension, Nylund's novel also features an unlikely mix of cyberpunk sensibility and a heartening focus on character and humanity." --Publishers Weekly "Mind-bogglingly inventive, with astounding special effects and a headlong, pulse-pounding, do-or-die narrative." --Kirkus s "Crackling with action, techno wizardry and sexual tension, Nylund's novel also features an unlikely mix of cyberpunk sensibility and a heartening focus on character and humanity." --Publishers Weekly " Mind-bogglingly inventive, with astounding special effects and a headlong, pulse-pounding, do-or-die narrative. "Kirkus s on Eric Nylund's *A Signal Shattered*"" "Crackling with action, techno wizardry and sexual tension, Nylund's novel also features an unlikely mix of cyberpunk sensibility and a heartening focus on character and humanity." --Publishers Weekly "Mind-bogglingly inventive, with astounding special effects and a headlong, pulse-pounding, do-or-die narrative." --Kirkus s on Eric Nylund's *A Signal Shattered*

Werbetext The bestselling, must-read science fiction thriller for fans of the Xbox game Halo