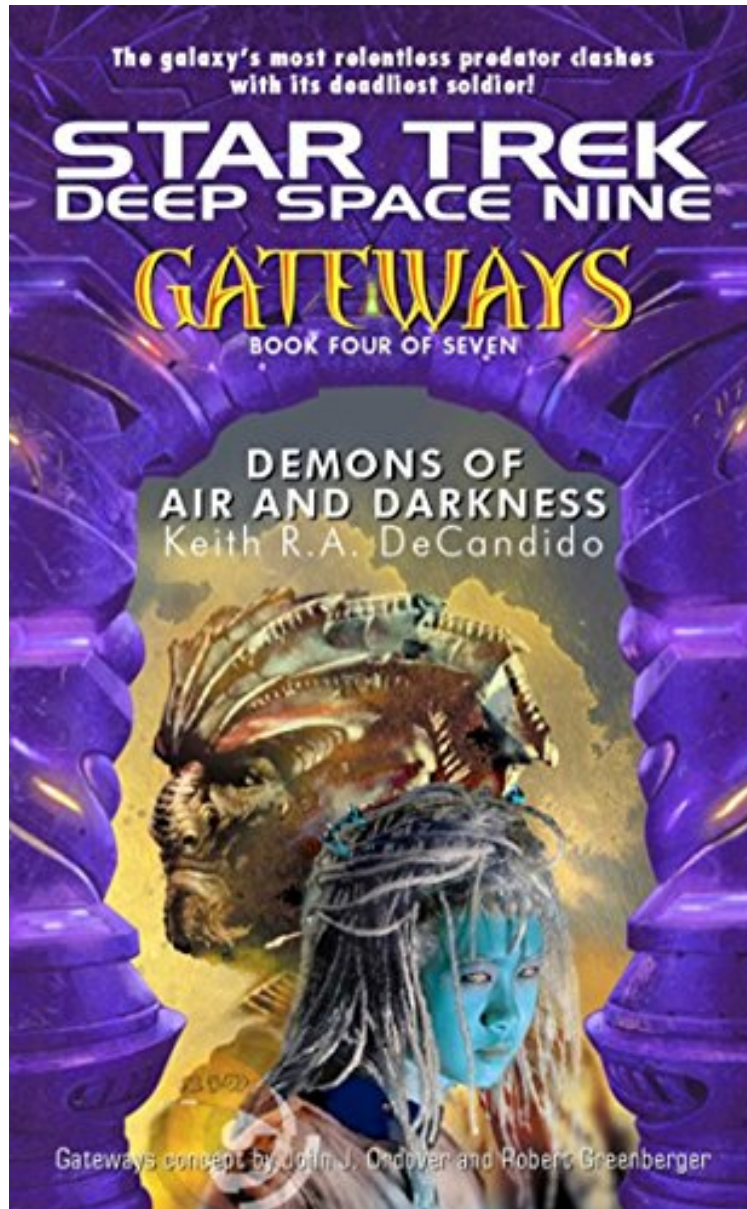


[PDF] Gateways #4: Demons of Air and Darkness (Star Trek: Deep Space Nine) (English Edition)

Gateways #4: Demons of Air and Darkness (Star Trek: Deep Space Nine) (English Edition)

Von Keith R. A. DeCandido

DOC | *audiobook | ebooks | Download PDF | ePub



DOWNLOAD



+

READ ONLINE

Produktinformation -Verkaufsrang: #384970 in eBooksVerffentlicht am: 2001-11-02Erscheinungsdatum: 2001-11-02File Name: B000FC0P08 | File size: 76.Mb

Von Keith R. A. DeCandido : Gateways #4: Demons of Air and Darkness (Star Trek: Deep Space Nine) (English Edition) before purchasing it in order to gage whether or not it would be worth my time, and all praised Gateways #4: Demons of Air and Darkness (Star Trek: Deep Space Nine) (English Edition):

Kundenrezensionen
 Hilfreichste Kundenrezensionen
 19 von 19 Kunden fanden die folgende Rezension hilfreich. Auch der 4. Band der DS9-Fortsetzung rockt!! Von Ein Kunde Keith R.A. DeCandido versucht mit diesem Roman die Quadratur des Kreises. Und sie gelingt ihm. Die Star Trek - Verleger bei Pocket Books sind zur Zeit sehr experimentierfreudig. Neue Reihen, wie die Challenger-, oder die New Frontier - Romane kommen ganz ohne Helden der Film- und TV-Serien aus und fesseln die Leser trotzdem. Und mit der Fortsetzung der Fernsehserie "Deep Space Nine" in Romanform haben sie ihren langsam vor sich hin dmpelnden Star Trek Romanen neues Leben eingehaucht und die Leser begeistert! (Wie ich hre, ist eine Fortsetzung der soeben beendeten Serie "Voyager" auch schon in Arbeit...) Auerdem findet jedes Jahr ein Crossover statt, also eine Handlung, auf die in allen StarTrek - Romanserien parallel Bezug genommen wird. Nach "Day of Honor" oder "Invasion" ist "Gateways" dieses Jahr das Gropjekt dieser Art. Das vorliegende Buch "Demons of Air and Darkness" setzt die DS9-Romane fort und fhrt dort begonnene Handlungsstrnge kongenial weiter, fgt sich aber auch nahtlos in die Statuten des Gateways-Crossovers ein (Nein, man muss die anderen Bnde nicht extra gelesen haben). Und es ist einiges los: Die berall in der Galaxis aufgetretenen Gateways der Iconians strzen alle ins Chaos, nur im bajoranischen Sektor findet sich kein solches Tor. Warum? Die (neue) Crew von DS9 leistet humanitre Hilfe bei Evakuationen der Krisengebiete, sucht nach einem Weg, die Gateways zu stoppen und schltgt sich mit ihren eigenen Problemen herum. Besonders fr Quark, Ezri und Taran`atar hat dieser Roman einiges an Entwicklung zu bieten. Und als wre dies nicht genug, packt DeCandido mit sichtlicher Freude auch noch Berge von Querverweisen auf die Fernsehserie und deren Nebenfiguren ein. Dies ist sicherlich ein Buch fr Fans! Sehr empfohlen. 1 von 1 Kunden fanden die folgende Rezension hilfreich. Jem'Hadar gegen Hirogen... get ready to rumble... Von Hemeraner Im Deltaquadranten wird ein Malonschiff von Hirogen verfolgt. Es ffnet sich unvermittelt ein Gateway. Die Malon bekommen dadurch nicht nur die Chance, ihren Abfall (und damit auch die Hirogen) zu beseitigen, sondern auch die Mglichkeit, weiteren Abfall dorthin zu transportieren. Auf der anderen Seite ist damit die Kolonie Europa Nova in Gefahr geraten. Die Sternenflotte entsendet u. a. Schiffe, um die Kolonie zu evakuieren. Glcklicherweise gehen die Evakuierungsarbeiten zunchst auch gut voran. Die andorianische Botschafterin Vretha zh'Thane hat ihr Schiff zur Verfugung gestellt, um die Kinder der Kolonie in Sicherheit zu bringen. Weitere Kinder wurden von den Koloniereigenen Schiffen in Sicherheit gebracht, sodass lediglich die Erwachsenen zu evakuieren sind. Zh'Thane war in der Kolonie um die von Menschen bewohnte, aber doch blockfreie Welt der Fderation nahe zu bringen. Europa Nova ist recht fortschrittlich und konnte gar den Breen standhalten. Commander Vaughns Team auf der Defiant entdeckt auf der Planetenoberflche ein Gateway. Dieses fhrt aber nur in eine Richtung und zwar ausgerechnet auf die Heimatwelt der xenophobisch veranlagten und feindlichen Jarada. Diese sind erst recht nach dem Zwischenfall mit den Bolianern (s. TNG-Band Doors into Chaos") nicht gut auf Fremde zu sprechen... - Der Band ist zwar nicht so spannend wie der TNG-Band, aber immer noch unterhaltsam. Interessant ist, dass man die Hirogen mit den hnlich aussehenden Jem'Hadar in diesem Band zusammen gebracht hat. 0 von 0 Kunden fanden die folgende Rezension hilfreich. Star Trek Gateways - Demons of Air and Darkness Von Wimmchen Wahrscheinlich einer der spannendsten DS9-Romane berhaupt! Das Buch ist gut und flssig geschrieben, die Handlungsstrnge mgen zwar simpel erscheinen bieten jedoch so viel Spannung, das man das Buch nicht aus der Hand legen will. Fazit: Dem Autor ist es mit diesem Buch gelungen, die Relaunch-Staffel von DS9 um einen weiteren Spitzenroman zu erweitern. Fr alle Star Trek - Fans geeignet, fr alle Kira - Fans ein Muss!!!

Kurzbeschreibung
 Once they moved from world to world in a single step, through innumerable doors that spanned the galaxy. They were masters of space, and to those who feared them, they were demons of air and darkness. But long ago they left their empire and their miraculous technology behind. Now someone has found the key to it, and all those doors have been ung open. GATEWAYS DEMONS OF AIR AND DARKNESS A world near Deep Space 9, threatened with destruction from the distant Delta Quadrant, becomes the focus of a massive rescue effort as Colonel Kira Nerys, her crew, and some unexpected allies ght to avert disaster on a planetary scale. Meanwhile, as Lieutenant Nog and Ensign Thirishar ch'Thane search for a way to shut down the spatial portals forever, Quark becomes involved in a dangerous game that could determine, once and for all, who will control the Gateways.
 Kurzbeschreibung
 Once they moved from world to world in a single step, through innumerable doors that spanned the galaxy. They were masters of space, and to those who feared them, they were demons of air and darkness. But long ago they left their empire and their miraculous technology behind. Now someone has found the key to it, and all those doors have been ung open. GATEWAYS DEMONS OF AIR AND DARKNESS A world near Deep Space 9, threatened with destruction from the distant Delta Quadrant, becomes the focus of a massive rescue effort as Colonel Kira Nerys, her crew, and some unexpected allies ght to avert disaster on a planetary scale. Meanwhile, as Lieutenant Nog and Ensign Thirishar ch'Thane search for a way to shut down the spatial portals forever, Quark becomes involved in a dangerous game that could determine, once and for all, who will control the Gateways.
 Synopsis
 Scattered throughout the galaxy are Gateways which link star systems across unfathomable distances. The technology that built them has been lost for tens of millennia...but that doesn't mean that it can't be found again. Once they moved from world to world in a single

step, through innumerable transdimensional gateways that spanned the galaxy. They were masters of space, and to those that feared them, they were demons of air and darkness. But long ago they left their empire and their miraculous technology behind. Now the key has been rediscovered, and all the doors have been flung open. Open for exploration...or open for invasion. On a world near space station Deep Space Nine, Colonel Kira Nerys, her crew, and some unexpected allies fight to avert destruction on a planetary scale. Meanwhile Lieutenant Nog and Ensign Thirishar ch Thane search for a way to shut down the portals forever; and behind the scenes Quark plays a dangerous game that could determine, once and for all, who wins control of the Gateways...