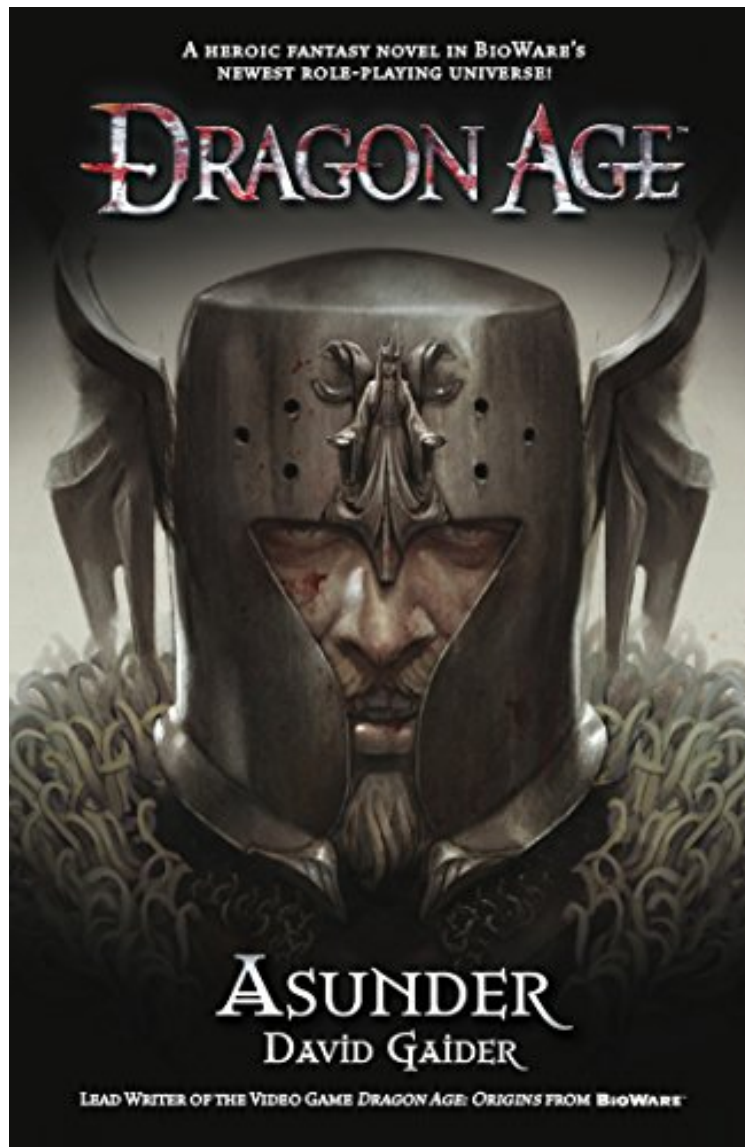


[Download free ebook] Asunder (Dragon Age)

## Asunder (Dragon Age)

Von David Gaider

ebooks | Download PDF | \*ePub | DOC | audiobook



[Download](#)

[Read Online](#)

Produktinformation - Verkaufsrang: #33123 in eBooks Veröffentlicht am: 2011-12-23 Erscheinungsdatum: 2011-12-23 File Name: B00MLDTLNG | File size: 66.Mb

**Von David Gaider : Asunder (Dragon Age)** before purchasing it in order to gage whether or not it would be worth my time, and all praised Asunder (Dragon Age):

Kundenrezensionen  
Hilfreichste Kundenrezensionen  
1 von 1 Kunden fanden die folgende Rezension hilfreich. Gute Hintergrundinfos, nicht besonders gut geschrieben  
Von Sonja Nietsch  
Wenn man wissen will, was so in Thedas ausserhalb der Spiele passiert, bekommt man hier wieder interessante Informationen, interessante Charaktere und einen interessanten Plot - allerdings merkt man deutlich, dass der Schreiber normalerweise ein Computerspiel entwirft

und kein Buch schreibt. Mehrere Stellen ergeben einfach in der Inszenierung (so gut sie auch für Cutszenes eines Spiels funktionieren würde) wenig bzw. gar keinen Sinn. Als Spieler ist man gescriptete Geschehnisse gewohnt, aber als Leser wurde ich mehrfach aus der Geschichte herausgerissen, weil es unlogisch oder mindestens irritierend ist, warum auf einmal niemand mehr in den anfangs gekauften Zelten schlft, Leute die nach den Hauptcharakteren losreiten vor ihnen ankommen und so weiter und so fort. Trotzdem drei Sterne, da ich denke, dass das Buch ohnehin nur Fans der DA-Serie lesen werden die, wie ich auch, es wegen der Charaktere und den Hintergrundgeschehnissen lesen werden und nicht, weil sie ein schriftstellerisches Meisterwerk erwarten. 0 von 0 Kunden fanden die folgende Rezension hilfreich. Für Fans der Spiele Von thomas Ich hab mir das erste Buch in der deutschen Version gekauft und war schwer enttäuscht, denn die Schreibweise und die Wortwahl waren... ermüdend... fters wird die Handlung erzählt wie eine Aufzählung und auch die Dialoge wirken platt, nicht authentisch. Nun zum diesem, dem dritten Buch: Es ist höchstwahrscheinlich nicht für jemanden der nicht auch die Spiele gespielt hat, aber auch interessant für jemanden der nicht die Vorgänger gelesen hat. Wenn man diese Bücher beabsichtigt zu lesen, dann würde ich unbedingt nahelegen es in Englisch zu tun. Mich als Fan der Spiele hat das Buch auf jeden Fall überzeugt; Insgesamt ist es das bisher Beste der Serie und für Fans von Dragon Age unbedingt lesenswert. (in Bezug auf die englische Version) 0 von 0 Kunden fanden die folgende Rezension hilfreich. Great book, bad OCR Von Lup The book itself is good, with a captivating story and interesting dragon age lore filling the gaps between the games. Specifically it is the background story for Cole of Dragon Age Inquisition. Sadly the book is riddled with typos ("plea sure"), most of which look like artifacts from OCR. My guess: It wasn't properly proofread, if at all.

Kurzbeschreibung Return to the dark fantasy world created for the award-winning, triple platinum game, Dragon Age: Origins in this third tie-in novel! A mystical killer stalks the halls of the White Spire, the heart of templar power in the mighty Orlesian Empire. To prove his innocence, Adrian reluctantly embarks on a journey into the western wastelands that will not only reveal much more than he bargained for but change the fate of his fellow mages forever. Kurzbeschreibung Return to the dark fantasy world created for the award-winning, triple platinum game, Dragon Age: Origins in this third tie-in novel! A mystical killer stalks the halls of the White Spire, the heart of templar power in the mighty Orlesian Empire. To prove his innocence, Adrian reluctantly embarks on a journey into the western wastelands that will not only reveal much more than he bargained for but change the fate of his fellow mages forever. über den Autor und weitere Mitwirkende David Gaider lives in Edmonton, Alberta, and works for video game developer BioWare. He is the lead writer on the Dragon Age: Origins role-playing game and has also worked on such titles as Baldur's Gate 2: Shadows of Amn (TM), Star Wars (R) Knights of the Old Republic (TM), and Neverwinter Nights (TM).