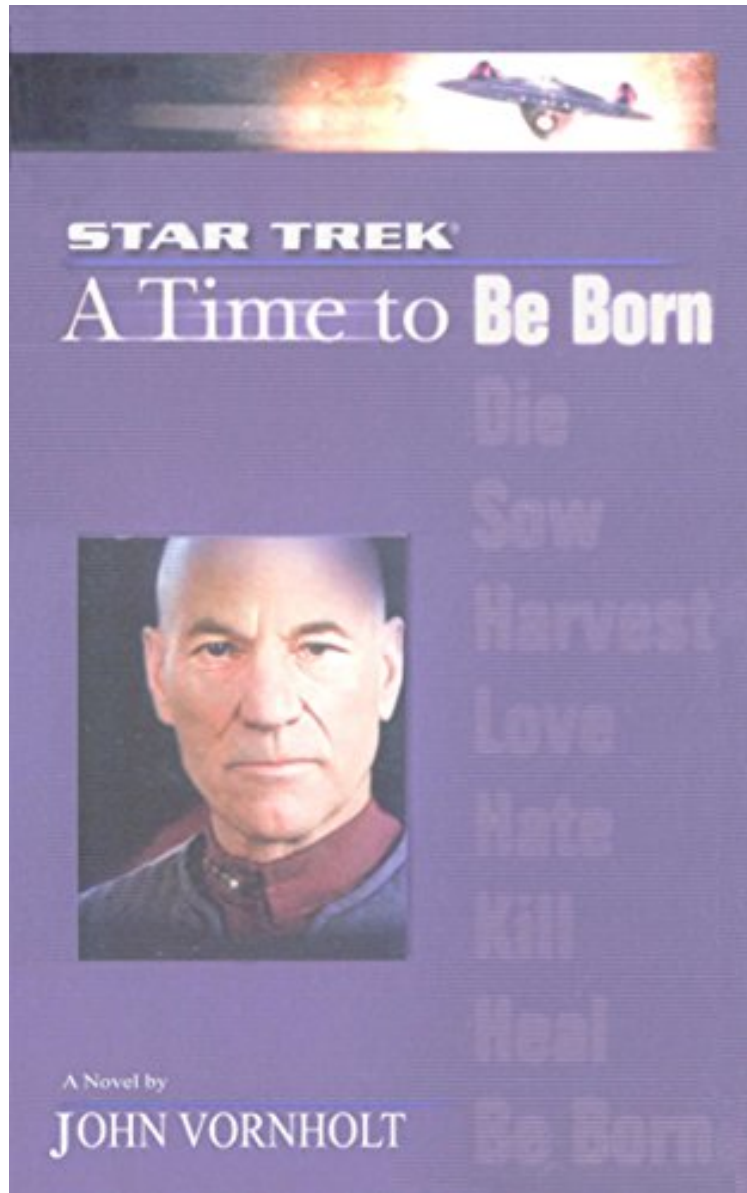


(Ebook pdf) A Star Trek: The Next Generation: Time #1: A Time to Be Born (English Edition)

## A Star Trek: The Next Generation: Time #1: A Time to Be Born (English Edition)

Von John Vornholt

audiobook / \*ebooks / Download PDF / ePub / DOC



 Download

 Read Online

Produktinformation -Verkaufsrank: #234758 in eBooksVerffentlicht am: 2004-02-01Erscheinungsdatum: 2004-02-01File Name: B000FC0ZVC | File size: 19.Mb

Von John Vornholt : A Star Trek: The Next Generation: Time #1: A Time to Be Born (English Edition) before purchasing it in order to gage whether or not it would be worth my time, and all praised A Star Trek: The Next Generation: Time #1: A Time to Be Born (English Edition):

Kundenrezensionen  
Hilfreichste Kundenrezensionen  
6 von 6 Kunden fanden die folgende Rezension hilfreich. Die Reise geht weiter... Von Ein Kunde "A time to be born" ist der Auftakt der insgesamt 9-teiligen TNG-Buchreihe, welche die Abenteuer der Enterprisecrew in den Jahren zwischen "Insurrection" und "Nemesis" beschreibt. Die ersten beiden Teile, von John Vornholt verfasst, handeln von einer aus dem bereits beendeten Dominionkrieg zurückgelassenen Bedrohung, die Captain Picards und Datas Schicksal maßgeblich beeinflussen und schließlich dazu führen, dass Riker das Kommando über die Enterprise übernehmen muss... Alle Charaktere der ehemaligen Serie sind in diesem Buch in relativ ausgeglichenen Anteilen vertreten. Deanna und Will führen ihre wiederbelebte Beziehung fort, Beverly Crushers Versetzung zu Starfleet Medical am Ende von "Nemesis" wird erstmals angesprochen und sogar Wesley Crusher taucht wieder auf (in einer weniger penetranten Form als in der Serie...). Alles in allem bietet dieses Buch mit seinem recht zielgerichteten Schreibstil ein sehr spannendes und kurzweiliges Weltraumabenteuer ganz im Sinne vergangener Zeiten... Sehr empfehlenswert... 4 von 4 Kunden fanden die folgende Rezension hilfreich. A Time to read feel and enjoy! Wunderbarer Auftakt!!! Von Stefan Seitz Wow! Das ist eindeutig das Beste, was ich an TNG, je gelesen habe! Eigentlich verdient es 10 Sterne. Die Story ist so spannend, dass man das Buch fast in einem durch hat. Die Charaktere 100%ig getreu dargestellt. Das Buch ist von Beginn an spannend und wenn man denkt, so jetzt kann nichts mehr Besseres kommen setzt John Vornholt noch drei drauf. Ich möchte hier zum Handlungsverlauf nicht anmerken weil er so gut ist dass ihr ihn voll auskosten sollt. Nun der Schiffsfriedhof im Rashanar Sector ist großartig beschrieben und steckt voller Überraschungen die für Capt. Jean-Luc Picard noch zum Verhängnis werden. Auch Wesley taucht immer wieder als Traveler auf und ist viel besser als in der TV-Show. Man kann damit beginnen von Data Abschied zu nehmen und noch vieles mehr... wurde sicher einen guten Film abgeben!!! Kann dieses Buch nur jeden Fan der TNG-Crew als MUST wärmstens empfehlen. Wenn die Serie nur halb so gut weitergeht, bin ich voll zufrieden. 1 von 1 Kunden fanden die folgende Rezension hilfreich. Sehr kurzweilig Von Hemeraner Im Star Trek Universum gibt es eine Reihe von Geschichten, die noch nicht erzählt wurden. Allerdings ist auch die bislang gezeigte 200-jährige Starfleetgeschichte knapp bemessen. Es gibt zwar immer noch einige weiße Flecken, andere Zeitebenen sind extrem überfrachtet. Beispielsweise könnte man aus der Fünfjahresmission des originalen Raumschiffes Enterprise fast drei Fünfjahresmissionen machen, wenn man sämtliche Romane und Comics hinzunimmt. Also haben die Autoren immer weniger "Zeit", in der man glaubhaft einen Roman unterbringen könnte. Die vorliegende Romanreihe hat da noch kein Problem. Sie spielt in der unbekanntenen Zeitebene zwischen Star Trek Insurrection (Film 9) 2375 und dem letzten Teil Star Trek Nemesis (Film 10) 2379. Was in diesen 4 Jahren geschehen ist, wie es zu Rikers Entscheidung kam, Troi zu heiraten, das Schiff endlich für ein eigenes Kommando zu verlassen, wie es zu Crushers Entscheidung kam den Posten bei Starfleet Medical zu übernehmen, wie Wesley wieder zur Truppe gekommen usw. All das soll diese Reihe nun aufklären. Die U. S. S. Enterprise, NCC-1701-E ist zu einem ehemaligen Schlachtfeld des Dominionkrieges, dem Rashanar Graveyard, beordert worden. Dort sind zwei Flotten vollständig vernichtet worden, es gab keine Überlebenden. Picard soll die U. S. S. JUNO, ein Schiff der Excelsior-Klasse unterstützen, die Leichen von den Wracks der Alliierten und deren Gegner zu bergen und gleichzeitig die Leichenfledderer fernzuhalten. U. a. sind dort die Androssi tätig, eine Art Gegensternenflotte, die sich aber für ihre Dienste bezahlen lässt. Sie ist auch der Hauptgegner aus der Buchreihe Starfleet: Corps of Engineers (SCE). Aufgrund der dortigen Wracks und ständigen Kernbrüche während der Schlacht ist das Raum-Zeit-Gefüge komplett auseinandergebrochen und viele Anomalien aufgetaucht und machen die Bergung der Leichen schwierig. Der Raum gehört eigentlich zu den Ontailianern, die kurz vor Ausbruch des Krieges der Föderation beigetreten ist. Normalerweise hätte die Föderation die Spezies noch nicht aufgenommen, allerdings hatte sie kaum eine andere Wahl. Nicht nur die Androssi machen Picard das Leben schwer sondern auch eine Art Doppelpenglerschiff. Picard gerät dadurch ins Kreuzfeuer... - John Vornholt ist kein Unbekannter im Star Trek Universum. Viele - auch gute - Romane gehen auf sein Konto. Auch der vorliegende Roman gehört zu seinen guten Romanen. Er ist kurzweilig und man hat ihn schnell durchgelesen. Normalerweise hätte man mit seinem Nachfolgerroman aufgrund des Umfangs auch einen dicken Roman daraus machen können. Allerdings wird das Rad nicht immer neu erfunden. Der kundige Star Trek Leser wird sich sagen: "Das oder etwas in der Art habe ich schon mal gelesen." Ich weiß zwar noch nicht, wie es weitergeht, weil ich die restlichen Bände noch lesen muss, aber die Ausgangssituation erinnert ganz stark an den Star Trek TNG Mehrteiler von DC von M. J. Friedman aus den 90ern bei der die Enterprise kopiert worden ist und dabei ein Föderationsschiff vernichtet wurde. Picard wurde dabei einer Kriegsgerichtsverhandlung unterzogen und musste in den Bau. Ähnlich ist es hier auch abgelaufen. Außerdem frage ich mich folgendes: Wenn die Sternenflotte schon so dünn besiedelt ist aufgrund des Krieges und des Borgangriffes: Warum wird das Feld dann auf Deubel komm raus besetzt und damit Kräfte gebunden, die man benötigt? Warum werden die Schiffe, die das Raumgebiet eh schon unsicher machen und Leichenfledderer anlocken nicht zu ihren Heimatbasen geschleppt und wieder instandgesetzt? Dann hätte man nicht nur die Rohstofffrage geklärt, sondern einige der Schiffe können wieder instandgesetzt werden und auch die Toten könnte man so schneller bergen. Alles andere ist hier vollkommen schwachsinnig. Weder müsste ein Schlachtfeld bewacht werden noch müsste man sich über dessen Vernichtung Sorgen machen oder gar den Raumbereich gefährden.

Kurzbeschreibung On the cusp of their epic battle with Shinzon, many of Captain Jean-Luc Picard's long-time crew were heading for new assignments and new challenges. Among the changes were William Riker's promotion to captain and his new command, Riker's marriage to Counselor Deanna Troi, and Dr. Beverly Crusher's new career at Starfleet Medical. But the story of what set them on a path away from the Starship Enterprise has never been told. UNTIL NOW. The site of one of the Dominion War's fiercest battles, the Rashanar Sector now contains a vast interstellar graveyard littered with the lifeless hulks of hundreds of devastated starships. The explosive destruction of so many varied warp drives has severely distorted the space-time continuum in this region, resulting in dangerous unleashed energies and bizarre gravitational anomalies. The Enterprise has been assigned to patrol the perimeter of the danger zone, while other vessels carry out the difficult and highly hazardous task of retrieving the bodies of the dead from the wrecked warships. To some alien races, the former battleground is hallowed space. To others, including the rapacious Androssi, it is a scavenger's paradise, ripe for salvage. None expect this ship's graveyard to hold a deadly secret that will force the android Data to make a heart-wrenching decision about the path his life will take -- and that will endanger not only the Enterprise, but Picard's future in Starfleet.

Kurzbeschreibung On the cusp of their epic battle with Shinzon, many of Captain Jean-Luc Picard's long-time crew were heading for new assignments and new challenges. Among the changes were William Riker's promotion to captain and his new command, Riker's marriage to Counselor Deanna Troi, and Dr. Beverly Crusher's new career at Starfleet Medical. But the story of what set them on a path away from the Starship Enterprise has never been told. UNTIL NOW. The site of one of the Dominion War's fiercest battles, the Rashanar Sector now contains a vast interstellar graveyard littered with the lifeless hulks of hundreds of devastated starships. The explosive destruction of so many varied warp drives has severely distorted the space-time continuum in this region, resulting in dangerous unleashed energies and bizarre gravitational anomalies. The Enterprise has been assigned to patrol the perimeter of the danger zone, while other vessels carry out the difficult and highly hazardous task of retrieving the bodies of the dead from the wrecked warships. To some alien races, the former battleground is hallowed space. To others, including the rapacious Androssi, it is a scavenger's paradise, ripe for salvage. None expect this ship's graveyard to hold a deadly secret that will force the android Data to make a heart-wrenching decision about the path his life will take -- and that will endanger not only the Enterprise, but Picard's future in Starfleet.

Synopsis The Rashanar Sector, site of one of the fiercest battles of the Dominion War, now contains a vast interstellar graveyard littered with the hulks of hundreds of devastated starships. The destruction of so many warp drives has created a danger zone where the space-time continuum is distorted, and bizarre energies and anomalies are unleashed. To some, the former battleground is hallowed space. To others it is a scavengers' paradise, ripe for plunder, and the USS Enterprise is assigned to patrol it, protecting those engaged on legitimate salvage. But the ships' graveyard holds a deadly secret -- one that will force the android Data to make a heart-wrenching decision about the path his life will take, and will endanger not only the Enterprise, but Picard's very future in Starfleet.